



**Città di Reggio Calabria**

**IL SINDACO**



Piazza Italia – Palazzo San Giorgio  
Reggio Calabria



0965 21510



Email: sindaco@reggiocal.it  
PEC: sindaco@pec.reggiocal.it

## **ORDINANZA SINDACALE 133 DEL 30/12/2025**

### **ORDINANZA DI CHIUSURA UFFICI COMUNALI – 2 GENNAIO 2026**

#### **IL SINDACO**

Visto l'art. 50 – comma 7 – del D. Lgs. 267/2000 il quale stabilisce che il Sindaco coordina e riorganizza gli orari di apertura al pubblico degli uffici pubblici localizzati sul territorio al fine di armonizzare l'espletamento dei servizi con le esigenze complessive e generali degli utenti.

Considerato che nelle giornate feriali immediatamente precedenti o successive le festività, si riduce notevolmente l'afflusso di pubblico e la richiesta di servizi agli uffici;

Valutato che la chiusura degli uffici comunali nella giornata feriale del 2 Gennaio 2026 porterebbe ad una ottimizzazione dell'organizzazione del lavoro e dei costi di gestione;

Considerato che tale scelta consente inoltre una migliore pianificazione delle attività alla ripresa operativa completa, garantendo efficienza e continuità del servizio nei giorni successivi;

Preso atto comunque della necessità di garantire i servizi essenziali

#### **ORDINA**

Di stabilire la chiusura degli Uffici Comunali nella giornata del 2 Gennaio 2026;

Di dare atto che la suddetta giornata sarà computata in conto ferie per tutto il personale preposto agli uffici interessati dalla chiusura, salvo diversa causale giustificativa;

Di dare atto che saranno garantiti i Servizi Pubblici Essenziali;

Di dare mandato ai Dirigenti competenti di disporre che vengano garantiti i suddetti Servizi;

Di dare comunicazione della presente ordinanza alle OO.SS.ed alle RSA;

Di diffondere il contenuto della presente ordinanza attraverso i consueti mezzi di diffusione.

**IL SINDACO**

**Avv. Giuseppe Falcomatà**

Il documento informatico è firmato digitalmente **sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa** ai sensi degli

artt. 20 e 21 D.Lgs. n.82/2005

